

情報電子工学科 学会発表

学会名	日本デジタルゲーム学会2017年夏季研究発表大会
演題名	生体計測とデジタルゲーム
発表者	小川充洋
内容	<p>本発表は、日本デジタルゲーム学会2017年夏季研究発表大会において、企画セッションとして行われたものである。</p> <p>本発表では、ゲームプレイ中に生体計測を行う試みについて、生理学・心理学の手法によるゲームの解析、ゲーム開発のための生体計測、生体計測を用いるゲーム、生体計測をゲーム操作に用いる試みの4カテゴリに分けて概説し、過去の試みについて紹介した。また、この分野の将来的展望を述べた。</p> <p>なお、本発表の様子は、twitchを用いて配信されている(https://www.twitch.tv/videos/171620313)。</p> <p>また、本発表の結果および議論の一部は、JSPS科研費 15H02798の助成を受けたものである。</p>